

# 2022年度 学生会 活動内容



# 新入生歓迎会

## 目的

大学生活のスタートのなるこの時期に行う新入生歓迎会で新入生が持っている多くの不安を少しでも減らして欲しい

## テーマ

チュートリアル RPG ~real playmate game~

## 企画概要

新1回生同士の交流をメインに、先輩とも繋がれる企画

入学式前にTwitterなどで繋がっている子も多くいるので

この企画で、ネット上の友達だけではなくリアルの友達を作る

う！！

京都芸術大学

# 新入生歓迎会

チュートリアル  
RPG ~real playmate game~

4月5日(火)  
1部(14:00-15:30)/2部(18:00-19:30)  
対象者: 2022年度新1回生  
人数: 各部100人  
場所: 講堂  
オンライン開催になる場合もあります。

## 開催日

4月5日

## 来場者数

193人

1部 95人 2部 98人

## 費用

¥165,678

## 参加者の声

友達や先輩方と話せて楽しかった

ガイダンスの時間とかぶっていて困惑した



# ウェルカムねぶた

## 目的

入学してくる新一年生に、瓜生山ねぶたはどんなものなのかを知って貰うと共に、在学生が新入生を歓迎し、制作をしたということ。

## テーマ

新入生歓迎会と同じRPG

## 企画概要

新入生にねぶたを知ってもらい、芸教のクリエイティブ・ワークショップの授業を一年生のうちに履修してもらいたかったのが狙いです。



## 開催日

2022年03月10日～4月8日 (点灯式3月25日)

## 来場者数

新歓イベント:193人

## 参加者の声

講堂の舞台に設置したことにより、講堂という広い空間に迫力をもたせることができた。

せっかくなら、ピロティにて一定期間展示してほしかったという声も。



# 遭遇展

## 目的

学生の「交流」と「成長」

## テーマ

前に作ったあの作品、他学科の人が見たらどう感じるんだろう

## 企画概要

「他学科の人の意見との遭遇により見分の幅を広げる」次に繋げる



前に作ったあの作品、他学科の人が見たらどう感じるんだろう

## 遭遇展 vol.3

So Good

5月18日(水)～5月24日(火)

人間館一階ギャルリオーブ

京都芸術大学学生会 × 品生張〜とパーク 

## 日時

5月18日（水）～24日（火）

## 来場者数

602人

## 参加者の声

色々な学年、色々な学科の人たちが集結していて

展示を見ていて楽しかった

作品をたくさん見ることができて、今度は自分も応募したい



# スポーツ交流会

## 目的

自分にも他者にも新しい経験ができる  
よっ友に終わらず、これからも互いに助け合っているような人と繋がって欲しい

## テーマ

アウトプット

## 企画概要

スポーツを通し、よっ友だけで終わらせずこれからも繋がりが持てるような交流会。



**7.10 (sun)**  
第一部 9:30 集合 10:00- / 第二部 12:30 集合 13:00-

**場 所** MK ボウリング ※現地集合

**持 ち 物** 350円 (靴代)、飲み物  
タオル、筆記用具

**募 集 期 間** 7月4日 (月) 13:30まで

**応募資格** 京都芸術大学の学部生であること

**ATTENTION!**

- ・安全の最優先になるべく切ってください
- ・室内での乱歩は控えて下さい
- ・マスクを外しての会話はしない様にして下さい
- ・交流会が終われば速業、陣中がに退場する様にお願い致します
- ・当日は雨天ですが、列は大変長いと思われれます、座が短くなるべくおれなさい下さい

Kyoto University of the Arts Project by Student association

## 開催日

7月10日

## 来場者数

40人

## 参加者の声

知らない人とも仲良くなれた

久しぶりに運動して、楽しかったけど

疲れました！





# 学園祭

開催日 9月17日、18日

入場者数 2日間で7000人以上

ナイト企画参加者 2日間で約200人

トークショー来場者 501人

物販来場者数 3400人

和太鼓×ジャグリング来場者数 224人

→入場者数、各企画来場者数共に過去最高レベル  
「在校生のための学園祭」を作ることが出来ていた



# 学科対抗企画

## 目的

各学科の固定概念を壊し、普段と違うインプットをすることで今後のアウトプットの質を上げる

## テーマ

実験

## 企画概要

OUTPUTするためには来てくださった方に「体験」をしてほしい

各学科の特色を生かす錯覚や、色、光などを体験できるような店舗を出してもらう

どこかの学科が有利にならないような体験を選んだ

DAIURUYUYAMASAI 2022 HYAKKARYOURANN

●●●●

学科を感じさせる!

# 学科対抗企画 13の実験

## 出店者募集

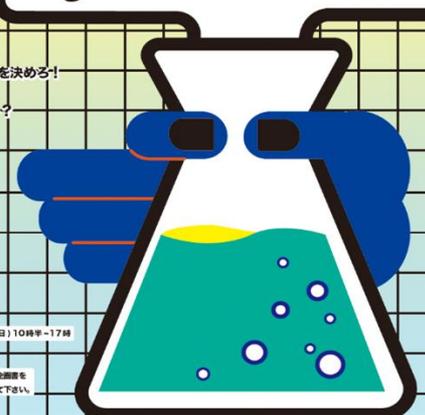
### 13学科の実験合戦

全学科で競い合い、1番の学科体験を決める!  
自分の学科で学んできたことを  
来てくれる人にぶつけてみませんか?

**テーマ 実験**

開催期間 9月17日(土)10時半~18時、9月18日(日)10時半~17時  
会場 大宮山麓 総合文化学園 学生センター  
参加人数 学科別10名程度(当日のみ増員可)  
申込方法 在学生専用サイトに貼っている応募フォームから企画内容をダウンロードして調査データで記入し、提出して下さい。  
出店場所 聖天野緑上(真下も含む)  
注意事項  
・飲食禁止の出店  
・各学科から1店舗を出店してもらいます  
・2つ以上の学科が併合で参加するようにしてください  
・事前2週間前、各自材料など購入、準備をお願いします(企画費は出店、学生費より各学科に3万円ずつ戻します)  
・各学科ごとに売上確保をお願いします  
・結果発表日は18日(日)9時から始めます  
・各学科の売上は各学科のものになります  
・販売だけでなく、学科の特色を体験できるような企画内容をお願いします  
お問い合わせは山下 聖のメールアドレスまでご連絡ください。  
[stia.madoguchi@gmail.com]

**応募締切**  
7月26日(火)~  
8月5日(金) 23:59まで



▲大宮山麓 2022 13 学科対抗企画 昨年度の様子

大瓜生山祭 2022

春秋座ファッションショー企画

今年も開催決定！

# ザ・キャンバス企画

## 目的

学園祭での学科対抗企画の一つ

## テーマ

白いキャンバスに学科の花を咲かせよう

## 企画概要

白い服を着たモデルをキャンバスに見立てて各学科でモデルの衣装に装飾し競い合う「自分らしさ」を表現しよう！



THE CANVAS

ザ・キャンバス

白い服を着たモデルをキャンバスに見立てて各学科でモデルの衣装を装飾し競い合う「自分らしさ」を表現しよう！

【開催日時】 9/17 (土) 12:30~14:20  
ファッションショー&ランウェイ

9/18 (日) 17:00~  
特設ステージにて結果発表

【制作日】 9/15 (金) 10:00~19:00

【開催場所】 ファッションショー「春秋座」  
結果発表「特設ステージ in 食堂」

【応募方法】 QRを読み取り、フォーム内の URL から「ザ・キャンバス応募要項」をダウンロードして頂き必要事項を記入の上フォームにて提出してください。

【募集人数】 各学科2学年以上で5人以上7人以下 ※各学科最低1チームは出場していただきたいです。追加でコース単位での参加も可能です。  
(追加時には限りがあります。予めご了承ください)

【注意事項】

- 白い服 / 白のズボン or スカート / 白い靴 はこちらで用意します。
- 学科内で2学年以上を含めて、チームを作り代表者がフォームから選んでください。
- モデルはチームの中から選んでください。
- 優勝は審査員と観客による得点で決めさせていただきます。



# 特設ステージ企画

## 目的

同じ空間で同じ芸術を通して、誰かがチャレンジする一歩となる

## テーマ

作品をじっくり見て、個々の違いについて感じてもらう

## 企画概要

食堂、特設ステージにて有志ステージ、一流芸大生を目指して！

「めざせ一流芸大生」の企画を行う。



# 春秋座企画

## 目的

学生たちが大きな舞台で発表をする機会をつくる

## テーマ

「非日常」

普段あまり見ることのできないパフォーマンスを肌で感じてもらう

## 企画概要

和太鼓恵×ジャグリングサークルRelish



# ナイト企画

## 目的

「学生」だけの空間を楽しむ

## テーマ

夜ならではの

「ちょいワル」「背徳感」「ドキドキ」

## 企画概要

学園祭のテーマである「百花繚乱」の和の雰囲気と

ナイト企画のテーマである「ちょいワル」を掛け合わせたゲーム

を楽しんでもらう



みなさんをドキドキさせるゲームをご用意してお待ちしております。

新型コロナウイルス感染症対策の観点から  
人数制限を行う可能性があります。ご了承ください。

# トークショー

## 目的

自分たちが日々学んでいる分野で活躍されている方の話を聞き、  
自分たちの今後の活動について考えるきっかけを作る

## テーマ

「芸術で生きる」トークショー

## 企画概要

ゲストで本郷奏多さんをお招きし、役者として「芸術で生きる」  
ことについてお聞きした



# 全体装飾

## 目的

見て創作意欲が沸く装飾をする

## テーマ

コンセプトは<華と百鬼ばれゑど>

## 企画概要

エリアごとに班で分かれ、装飾を行った。



# 広報

## 企画概要

全体広報班（主にSNS）

パンフレット班

Youtube班

の3つに分かれて広報活動を行いました



# ハロウィン企画

## 目的

学生のコミュニティを活発に  
アウトプットとインプットをしてもらう

## テーマ

「吐故納新」  
古いものを捨てて、新しいものを取り入れる

## 企画概要

『Trick or Picture～写真撮らなきゃいたずらしちゃうぞ～』  
来場者に写真を撮ってもらうことを目的とした  
スペース・制作物・企画をする。



学生会主催ハロウィン企画  
**Trick or Picture**  
～写真撮らなきゃいたずらしちゃうぞ!!～  
10月27.28日  
日時: 17:00～20:00 ※19:30最終受付です  
場所: 人間館ピロティ  
人間館1階ラウンジ

どんな企画があるの？  
もっと詳しく知りたい方はチェック!  
ワークショップやフォトスポット、お菓子がもらえたり!?  
いろんな企画が!!! 自由な仮装をしてきても、してこなくても、  
一緒にハロウィンパーティー楽しもう!!!



## 開催日

10月27日・28日

## 来場者数

約200人以上

## 参加者の声

普段自分たちでできないような企画を今回することができて楽しかった！

「写真」から色々な企画に派生していて体験したり映えを感じることができて楽しかった！



# クリスマス企画

## 目的

誰かに対する感謝や思いを言う機会はそんなに無い  
年末として振り返り『誰かと楽しみ、誰かと感情や時間を共有する』機会を作る

## テーマ

「Touch」

## 企画概要

事前企画：「Gift a Snow Drop」～メッセージを届けよう～  
スノードロップを学内の各地に設置しドロップスには「誰かへのメッセージ」を記入してもらい、当日に装飾の一部にする。

当日企画：「私のこと知ってmas?」

気軽に参加しやすく他者のことを考え新たな一面を知る機会となる  
ゲームを考え、参加者同士の会話を誘発させ新たな一面や共通点、繋がりを発見して欲しい。



# Christmas

主催: 学生会代議員

当日企画  
日時: 12/23(Fri)  
17:00-20:00  
場所: 人間館カフェ・ヒロテイ

事前企画  
事前イベント「Gift a Snow Drop」開催中  
開催期間 12/14(Wed)-21(Wed)  
設置場所 人間館カフェ・智勇館1F・その他多数  
「いつもは伝えられない、大切な言葉、プレゼントしてみませんか？」

QRコード

## 開催日

12/23 17:00～20:00

## 来場者数

事前：500人以上

当日：162人

## 参加者の声

- ・クリスマスらしい装飾が凝っていてとても綺麗でした！  
複数人の知り合いが有利な構造になっていたのでもしたら一人でも楽しめるゲームがあると良いと思います
- ・クリスマス前に楽しかったです!!!装飾も凝られてて、スタッフさんの対応も完璧でした!!ありがとうございます!!!

